

オープン **0613** ミックス **0614**

	1H	2H	3H	4H	5H	6H	7H	8H	9H	10H	11H	12H	13H	14H	15H	16H	17H	18H	合計	平均
PAR	3	3	4	4	3	4	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	60	-
プロ	120	85	100	80	65	90	46	134	102	65	76	72	58	64	70	90	134	75	1526	84.8
アマチュア	120	70	100	80	65	90	46	134	102	65	76	72	58	64	70	90	134	75	1511	83.9

	1H	2H	3H	4H	5H	6H	7H	8H	9H	10H	11H	12H	13H	14H	15H	16H	17H	18H	合計	平均
PAR	4	3	4	4	3	4	3	4	4	3	4	3	3	3	3	4	4	3	63	-
シニア	95	70	100	80	65	70	46	82	102	65	76	72	58	64	70	90	100	55	1360	75.6

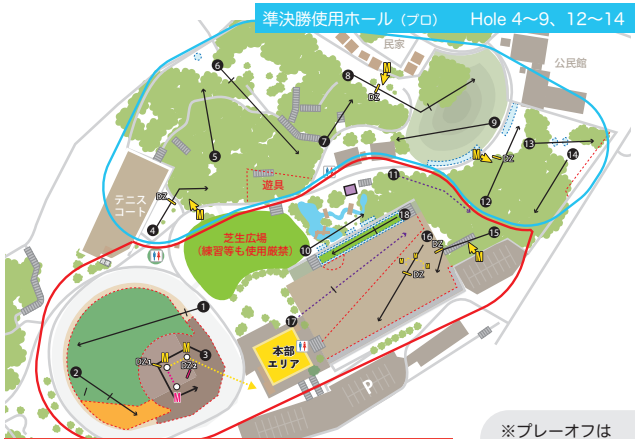
PDGA デジタルス

pdga.com/apps/tournament/score/login

決勝・準決勝使用ホール

PDGA デジタルスコアアプリ

事前ダウンロードがお勧め!



決勝使用ホール (プロ・アマ) Hole 1~3、10、11、15~18

※プレーオフは 17Hと18Hをループ

アプリなら日本語対応可 大会毎のQRコード読取りも不要



PDGA PDGA LIVE アプリのダウンロードはこちらから! **FREE**



投げる前に必ず安全確認

フォアア! 危ない時はすぐ大声で声かけ

ホール番号の大きい順に

スムーズな進行を心がけよう

一般利用者への配慮を忘れずに

緊急連絡先
TD (根本)
080-5453-3055

※必ず**通行人**にご注意ください！公園内の**トラブル**などでお困りの際は **TD** を呼んでください

※**スポッター**は**ルールの判定**はいたしません。**グループ**でセルフジャッジして判断してください

※ディスクの**ロスト防止**のため、**ディスクの軌道**を**グループ内**で必ず**確認**してください

共通ルール

◆共通OB説明

- OBライン：
人工物と芝・土との境（例外はホール説明参照）
旗のインバウンズ側を結んだライン（旗はOB）
※旗がある場所は、旗を優先してください
- 園内道路及びそれを越えたエリア
- 野球場内外側の白い部分とそれを越えたエリア

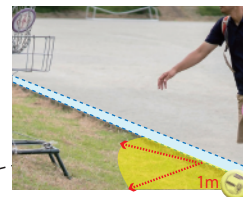


◆マングトリー説明

- ・3,4,8,12,15,16
- ・マングトリーミス後はDZから1ペナで続行

◆救済エリア

- ・青色の旗で囲われたブッシュや穴、また、18H壁の上は救済エリアです。
ノーペナルティでOBと同様のプレーをして下さい。(公式ルール 806.04)
- ※救済エリア内でスタンスをとることは出来ません。



各ホールのルール

1H

- ・芝生エリア内がインバウンズ。旗より先はOB。
(芝生内の野球ファウルラインもインバウンズです)

2H

- ・アイランドに入らなかったら1ペナでDZへ。
- ・アイランド静止後、旗はOBラインになります。

3H

- ・ホームベースを一周するようにマングトリーが設定されたコース
(ローカルルール：点線表記部分と矢印の延長線がマングトリーラインです)
- ・黄ラインをミス→DZ1から / ピンクラインをミス→DZ2から
- ・土のエリアのみインバウンズ
(土のエリア内の野球ファウルラインもインバウンズです)

4H

- ・プレーライン上のレンガ歩道、側溝はOBではありません。
※テニスコート内に入った回収出来ないディスクは後で運営が対応します

8H

- ・プレーライン上にある道路はOB（道路と自然物の境目がOBライン）
※白い柵はOBラインではありません

10H

- ・池の底面と池の中にある岩はOB（外周の岩にディスクが立ってかかればセーフ）
- ・橋は、橋の下がOBならOB、池から1段上がった花壇はOB
- ・コース右側の石畳の通路はインバウンズ

11-15H

- ・白い柵と旗がOBライン（柵のインバウンズ側がOBライン）

15~16H

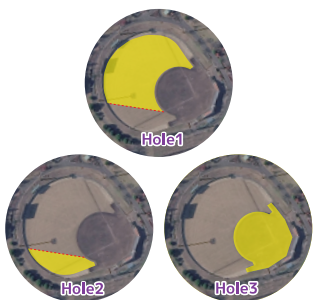
- ・車道側はアスファルト舗装路のみOB

17H

- ・旗より先はOB（18Hでインバウンズの半円内もOB）
- ・側溝より先はOB

18H

- ・ティーとゴールのある芝生エリアと、グラウンドの半円内がインバウンズ
- ・グラウンドの半円内にある側溝はOBではありません



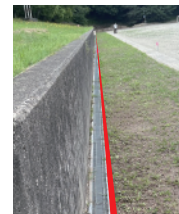
4H - レンガ歩道



10H - 花壇



15-16H - 車道側のOBライン（アスファルト舗装路）



17H - 側溝

ダブルスのフォーマット

※通常のベストスロー形式（ホールアウトまで毎投ベストスローを選択する形式）とは異なり、本大会では時間の都合上、**ティショット（1投目）のみベストスロー**とします。ご理解のほどよろしくお願ひします。

1R：ベストスロー（1投目のみ）

- ・チームのメンバー全員がティーエリアからスローする。チームは次のスローのライを2つの中から選択する。
 - ・2投目はベストスローを投げていないプレーヤーがスローし、その後は交互に投げ、ホールを完了するまでこれを続ける。
- ※全ホール、ティショットは全員が投げてください。 ※同じチーム内でのティスローの投げ順はチーム内で自由に決められます

2R：変則的オルタネートスロー

- ・チームは最初のホールでどのメンバーが最初にスローするかを選択する。その後は交互にスローし、直前のチームメンバーのスローによって生じたライから次のチームメンバーがスローする。ホールを完了するまでこれを続ける。
- ・ティスローは各ホール毎に交互に行う（例：Aさんが奇数、Bさんが偶数）

3R、準決勝、決勝：オルタネートスロー

- ・チームは最初のホールでどのメンバーが最初にスローするかを選択する。その後は交互にスローし、直前のチームメンバーのスローによって生じたライから次のチームメンバーがスローする。ラウンドを完了するまでこれを続ける。
- ※例：1HをAさんのパットでホールアウトした場合、2HのティスローはBさんが行う

間違えやすいダブルスのルール

★チーム内で、ミニマーカーやディスクは共有可能です

★リスロー、スローの放棄など、「同じライからスロー」をする際は、同じプレーヤーがスローをおこないます

★チーム内でスロー順番を間違えた場合のペナルティについて

- ①間違えたあと、次のスローを投げる前に気付いた場合：順番間違いのスローはミスプレーとなり、+1投のペナルティスローが加算される。また、順番間違いのスローは無効となり、正しいプレーヤーから投げ直しとなる。
- ②間違えたあと、間違いに気付かずプレーが続行された場合：+2投のペナルティスローが加算され、プレーを続ける。