



29th Kansai Open

Japanese



HOLE	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18	TOT
MPO	PAR	3	3	3	4	3	3	4	3	3	5	4	3	3	4	3	3	3	60
	M	82	135	100	240	100	114	105	113	93	278	193	110	110	173	88	75	92	2351
MP40/MA1	PAR	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	58
	M	82	111	100	126	100	80	60	150	85	93	133	70	110	85	173	80	75	1805
OTHERS	PAR	3	4	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	57
	M	82	111	100	126	56	80	60	80	85	93	133	70	110	85	110	80	75	1628

使用ティー / TEE ASSIGNMENTS

MPO : Orange Tee MP40 / MA1 : White Tee その他の部門 : Yellow Tee

使用ボール / TARGETS

Hole 11は、MPOとその他の部門で使用するボールが異なります。詳細はキャディブックを確認してください。

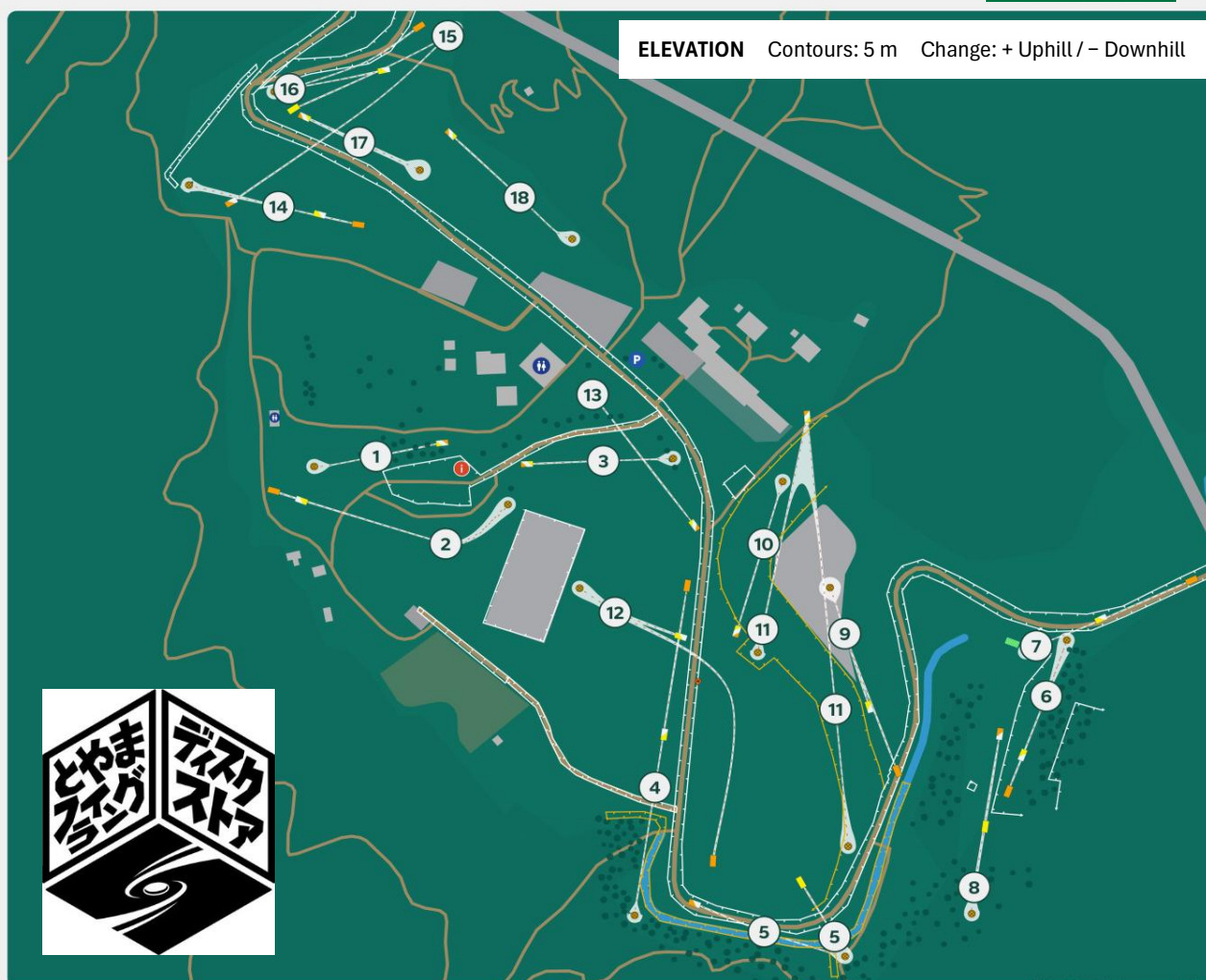
全ホール共通OB / GENERAL OB

- ・赤フラッグで示されたOBラインは、隣り合う赤フラッグを結んだ直線を境界とする。
- ・アスファルト道路がOBの場合、アスファルトと自然物の境界をOBラインとする。
- ・側溝が道路に接している場合は、側溝と自然物の境界をOBラインとする。
- ・フェンスで囲まれた側溝がOBの場合、フェンスのインバウンズ側をOBラインとする。

全ホール共通ハザード / GENERAL HAZARD

- ・黄色フラッグで示されたハザードラインは、隣り合う黄色フラッグを結んだ直線を境界とする。
- ・ハザードに入った場合は、ディスクが静止した位置から1ペナルティを加えてプレーを続行する。
- ・水路等で水量が多く、ディスクが静止した位置に適切なライを取れない場合は、プレーライン上で、ゴールから遠ざかる方向の最も近いプレー可能な地点に新しいライを設定できる。

各ホールに個別の指定がある場合は、そのホールのルールを優先する。



	HOLE	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18	TOT
MPO	PAR	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	5	4	3	3	4	3	3	3	60
	M	82	135	100	240	100	114	105	150	113	93	278	193	110	110	173	88	75	92	2351
MP40/MA1	PAR	3	3	3	4	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	58
	M	82	111	100	126	100	80	60	150	85	93	133	70	110	85	173	80	75	92	1805
OTHERS	PAR	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	57
	M	82	111	100	126	56	80	60	80	85	93	133	70	110	85	110	80	75	92	1628

TEE ASSIGNMENTS

MPO: Orange Tee MP40 / MA1: White Tee Others: Yellow Tee

TARGETS

Hole 11: MPO uses a different target. See the caddie book for details.

GENERAL OB

- Red-flag OB lines connect adjacent red flags.
- Where an asphalt road is OB, the asphalt/natural-ground edge defines OB.
- Where a ditch runs alongside a road, the ditch/natural-ground edge defines OB.
- For fenced ditches, the inbounds side of the fence defines OB.

GENERAL HAZARD

- Yellow-flag Hazard lines connect adjacent yellow flags.
- In a Hazard, play from the lie with one penalty throw.
- If high water prevents a playable lie, move to the nearest playable point on the line of play, farther from the target.

Hole-specific rules take precedence over these General Rules.